|  |
| --- |
| **Departamento de Ciencias de la Computación(DCCO)**  **Carrera de Software (C-SOFT)**  **Curso Fundamentos de Ingeniería de Software y Fundamentos de Programación.** |
|  |
| Servicio de cuidado a domicilio de ancianos |

**Trabajo Fin de Curso**

**Presentado por:** José Giler, Tania Tipán, Lenin Palacios (Grupo 6)

**Director:** Ing. Jenny Ruiz, Ing. Margarita Zambrano

Quito

06/04/2021 de abril del 2021

**INDICE DE CONTENIDO**

**PERFIL DE PROYECTO**

Contenido

[**1.** **Introducción** 3](#_Toc68460073)

[**2. Planteamiento del Problema** 3](#_Toc68460074)

[**2.1 Formulación del Problema** 3](#_Toc68460075)

[**2.2 Justificación** 4](#_Toc68460076)

[**3. Sistema de Objetivos** 5](#_Toc68460077)

[**3.1. Objetivo General** 5](#_Toc68460078)

[**3.2. Objetivos Específicos** 5](#_Toc68460079)

[**4. Alcance** 5](#_Toc68460080)

[**5. Marco Teórico** 6](#_Toc68460081)

[**5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)** 9](#_Toc68460082)

[**6. Ideas a Defender** 10](#_Toc68460083)

[**7. Resultados Esperados** 10](#_Toc68460084)

[**8. Viabilidad (Ej.)** 11](#_Toc68460085)

[**8.1 Humana** 12](#_Toc68460086)

[**8.1.1 Tutor (Empresarial)** 12](#_Toc68460087)

[**8.1.2 Tutor (Académico)** 12](#_Toc68460088)

[**8.1.3 Estudiantes** 12](#_Toc68460089)

[**8.2** **Tecnológica** 12](#_Toc68460090)

[**8.2.1 Hardware** 12](#_Toc68460091)

[**8.2.2 Software** 13](#_Toc68460092)

[**9. Conclusiones y recomendaciones** 13](#_Toc68460093)

[**9.1 Conclusiones** 13](#_Toc68460094)

[**9.2 Recomendaciones** 13](#_Toc68460095)

[**10. Planificación para el Cronograma** 14](#_Toc68460096)

[**11. Bibliografías** 16](#_Toc68460097)

[**12. Anexos** **Anexo I. Crono** 18](file:///G:\Fundamentos%20de%20la%20ingenieria%20en%20software\Proyecto%20Final\Documentacion_G6\Perfil%20de%20proyecto%201.5_G6.docx#_Toc68460098)

# **Introducción**

La Constitución de la República del Ecuador 2008, establece como principio la igualdad de todas las personas, los mismos derechos, deberes y oportunidades, prohíbe todo tipo de discriminación que tenga por objeto el menoscabar o anular el reconocimiento o ejercicio de los derechos, debiéndose sancionar dichas formas de discriminación. Las personas adultas mayores y aquellas con discapacidad, deben recibir atención prioritaria y especializada en los ámbitos tanto público como privado.

La Atención Domiciliaria para Personas Adultas Mayores corresponde a servicios dirigidos a garantizar el bienestar físico y psíquico de las personas adultas mayores que carecen de autonomía y que no se hallan institucionalizadas.  La atención domiciliaria va de la mano con uno de los pilares principales de la atención gerontológica que es el mantener a la persona adulta mayor dentro de su domicilio el mayor tiempo posible cercado de sus familiares y amigos pues estos constituyen elementos importantes para el mantenimiento de su equilibrio y seguridad emocional además que coadyuva a mantener su autonomía e independencia. Entonces se busca garantizar la prevención, protección y restitución de los derechos de la población adulta mayor, por medio de servicios de atención en el domicilio, que permitan la promoción del cuidado de las personas adultas mayores que; ya sea por motivos de dispersión en la ubicación de su vivienda, situaciones de salud, discapacidad o dependencia, no pueden movilizarse por sí solos y necesitan de otras personas para realizar sus actividades básicas e instrumentales de la vida diaria .Con base en estos antecedentes y a fin de garantizar la calidad de la prestación de los servicios para la población adulta mayor y regular su funcionamiento, se diseña el presente proyecto de obligatorio cumplimiento en los servicios gerontológicos atención domiciliaria para personas adultas mayores.

# **2. Planteamiento del Problema**

## **2.1 Formulación del Problema**

Las personas pasan a ser adultos mayores a partir de que cumplen 60 años, en muchas  de las veces, es más difícil para ellos valerse por sí mismos, ya que el cuerpo ya no  es el mismo que hace cuando era un joven o adulto, son raras la veces en las que el  adulto mayor no depende de nadie. Lamentablemente, para algunos, llegar a esa edad  es inquietante, ya que los hijos o familiares no quieren hacerse cargo de ellos. Esto  ocasiona que los ancianos desarrollen enfermedades ya sean mentales o físicas; como  la demencia, depresión y ansiedad. Actualmente, el porcentaje de ancianos que sufren  depresión oscila entre el 10 y 15 por ciento, mientras que otro 10 por ciento padecen  trastornos de ansiedad u otros problemas mentales (Lopez, 2019). En el desarrollo de  la enfermedad mental también juega un papel importante la enfermedad física o la  pérdida personal que el anciano esté sufriendo. Las más comunes son: artritis y  artrosis, problemas de vista y oído, desnutrición/obesidad, hipertensión, infarto, entre  otras. El estrés también es un principal factor que contribuye al deterioro del anciano,  ya que muchas de las veces ellos escuchan conversaciones en las que se menciona  que los llevarán a un asilo, porque sus hijos u otros familiares no los quieren cuidar,  y ahí es cuando el anciano se empieza a preocupar porque él se siente cómodo en su  casa y no quiere que lo saque de su espacio de confort; afortunadamente existen  personas que se preocupan por los ancianos, y la empresa “Hogar Feliz” ayuda a que  las personas de tercera edad sean cuidadas en su domicilio, y así evitar el desarrollo  de las enfermedades antes mencionadas (Cuideo, 2019). Además, con el desarrollo  del software que ayuda tanto al cliente como a la empresa misma, hace que la  información se mantenga ordenada, manteniendo la privacidad, y también genera el  total de pago producido por el servicio brindado, ayudando a ahorrar tiempo en  cálculos de esta a la empresa.

## **2.2 Justificación**

Debido a que hoy en día, la falta de interés de parte de los familiares de las personas  adultas mayores ya sea porque no se quieren hacer responsables de sus padres que ya  están en la etapa que se considera como adulto mayor, o por el factor tiempo, mismo que no les alcanza para poder cuidarlos por su cuenta, de una u otra forma esto genera  que los ancianos se sientan muy mal, empeorando así su salud física y psicológica,  ya que ellos están pasando por una etapa en la que necesitan tener un mayor cuidado,  esta es la etapa donde vuelven a ser “bebés”, y por ende requieren de atención constante, el proyecto “Hogar Feliz” ayudará a que las personas adultas mayores no  se sientan incómodas dirigiéndose a otro lugar que no sea su hogar, es por eso que la  atención domiciliaria ayuda a que el paciente se sienta cómodo, rodeado de sus  pertenencias y todo lo familiar para él. Con el desarrollo del software, se podrá llevar  y distribuir la información de manera más organizada, ayudando así a mantener un  orden en “Hogar Feliz” y ayudando a que el cliente se sienta en confianza con la  empresa que contrata para adquirir servicios de cuidado.

# **3. Sistema de Objetivos**

## **3.1. Objetivo General**

Brindar atención domiciliaria a diferentes poblaciones de personas adultas mayores, para responder a las diferentes características de los usuarios/as, el servicio se brinda bajo las necesidades del cliente, mediante la creación de un sistema el cual ayude tanto a la empresa como a los clientes y pacientes, para sustentar una buena organización y resguardar la salud de las personas adultas mayores.

## **3.2. Objetivos Específicos**

* Realizar la matriz de historia de usuario para reconocer los requisitos funcionales.
* Realizar las pruebas de caja blanca y caja negra que permitan validar la calidad del producto de software
* Generar reporte de errores

# **4. Alcance**

Es una modalidad de atención personalizada, que busca el mantenimiento de la autonomía de la persona adulta mayor, la integración social y familiar, el fortalecimiento del desempeño en las actividades de la vida diaria y el fomento de la participación en conexión con redes de apoyo más amplia, facilitando el control de los datos de cada uno de los individuos que se registran en el sistema y presentando de manera ordenada la información necesaria para un mejor entendimiento de la esta.

1. El programa permitirá al personal, cliente y personal de enfermería a registrar los datos que son requeridos.
2. El programa permitirá al cliente escoger el personal de enfermería entre los que se postulen para brindar el servicio.
3. El programa será capaz de generar los cálculos del total a pagar automáticos que se derivan de acuerdo a las horas del servicio brindado.

# **5. Marco Teórico**

El IDE es un entorno de desarrollo integrado o interactivo que sus siglas en inglés significan Integrated Development Environment lo cual permite al programador o desarrollador, el desarrollo y creación de programas y softwares. La principal función que cumple el IDE es la de editor de códigos fuente, herramientas de construcción automáticas y depurador. Redhat. (s. f.).

* Editor Código Fuente: Lo podemos definir como un editor de texto que es suma utilidad, ya que nos permite y ayuda a desarrollar el código de software con funciones, como el resalto de la sintaxis con la ayuda de referencias visuales, la construcción automática dependiendo del lenguaje que se esté usando y la comprobación de errores, los cuales nos ayuda a corregir el programa y hacerlo que funcione de manera correcta.
* Automatización de compilación local: Ayudan a que la creación de una compilación local de software sea más sencilla para poder usarlo, como por ejemplo la compilación del código fuente en código binario, la empaquetación y la realización de tests programados. Redhat. (s. f.).
* Depurador: El depurador es un programa muy importante ya que nos sirve para probar diferentes programas y así poder identificar en donde se encuentra el error y corregirlo.

Existen ciertos tipos de IDE conocidos ya sea de uso técnico y comercial. Las características más importantes entre los IDE están:

* Cantidad de lenguajes compatibles: Existen IDE que son únicamente compatibles con un solo lenguaje de programación, un ejemplo de este es IntelliJ, que es un IDE de Java. Pero también hay IDE que permiten una gran variedad de lenguajes como Eclipse, que es compatible con Java, XML, Python, etc.
* Sistemas operativos compatibles: Determinará qué tipos de IDE son viables, y además estarán más limitados si la aplicación que se desarrolla está diseñada para el usuario final como un sistema operativo específico.
* Características de automatización: Como se mencionó antes, sabemos que los IDE tienen tres funciones principales, los cuales son: editor de texto, automatización de compilación y el depurador; muchos otros IDE tienen funciones adicionales como la refactorización, la búsqueda de código y las herramientas de integración e implementación continua. 1&1 IONOS España S.L.U. (2021, 22 marzo).
* Impacto en el rendimiento del sistema: Se debe tener en cuenta el footprint del IDE (proceso de recogida de información en internet y es un concepto que se relaciona con la seguridad informática), en la memoria si el programador quiere poner en marcha otras aplicaciones con uso intensivo de la memoria al mismo tiempo.
* Complementos y extensiones: En algunos IDE existe la función para personalizar los flujos de trabajo de forma que se puedan adaptar a las necesidades y preferencias del programador. 1&1 IONOS España S.L.U. (2021, 22 marzo).

Podemos agregar también que algunos IDEs tienen compilador, este término hace referencia principalmente al campo de estudio de la informática, y se puede definir como un pequeño programa informático que traduce el código fuente de cualquier programa que este en desarrollo. Lo que se quiere decir es que este transforma (compila), lo que nosotros llamamos lenguaje de programación, lo cual es complicado de entender para personas que no tienen ningún conocimiento sobre programación, a un lenguaje menos complejo y que goce de un fácil entendimiento y usabilidad. Sin los compiladores, no sería posible la existencia de alguna aplicación informática, debido a que esta, es la base de la programación en cualquier plataforma.

Un compilador cuenta con dos partes importantes: El Front End y el Back End.

* Front End: Esta parte es la que se encarga de hacer el análisis del código fuente que se va a compilar y a la vez verifica que este sea válido, también es la que interactúa con el usuario y es independiente de la plataforma en la que se encuentre trabajando.
* Back End: Se encarga de generar el código en formato de máquina, este trabaja después de que el Front End haya terminado su trabajo. Souza, I. (2021, 12 febrero).

**Code::blocks**

Cuando se entra al mundo de la programación, siempre es importante partir con algo que sea fácil de usar, al igual que el lenguaje de programación. Uno de los lenguajes que se utiliza en los principios de programación es el lenguaje C++, y Code::Blocks es un IDE libre y multiplataforma para el desarrollo de programas en este lenguaje. Se puede utilizar libremente en diferentes sistemas operativos. Está licenciado por GNU (sistema operativo de tipo Unix, trata de una gran colección de muchos programas: aplicaciones, bibliotecas, herramientas de desarrollo, inclusive juegos). En resumen, Code::Blocks permite desarrollar programas en C++, permitiendo el trabajo de manera más sencilla. colaboradores de Wikipedia. (2021, 25 febrero).

Code::Blocks no es un IDE autónomo que permite complementos, sino que es un núcleo abstracto donde los complementos forman parte vital del sistema. En este IDE como funcionalidad, un complemento que puede llegar a agregar, se puede nombrar al que fue incluido predeterminadamente WxSmith, provee funcionalidad para edición visual.

Cabe recalcar que Code::Blocks es solo un IDE de desarrollo, puede unirse a una variedad de compiladores y así desarrollar su trabajo. El compilador particular que usará, será MinGW. Pero otros compiladores que soporta son: Microsoft Visual Studio Toolkit, GCC, Borland C++ Compiler, Digital Mars Compiler, Intel C++ Compiler, Open Watcom. colaboradores de Wikipedia. (2021, 25 febrero). Code::Blocks. (2020).

El entorno principal de Code::Blocks es: espacios de trabajo que permite combinar algunos proyectos, espacio de trabajo adaptable, navegador de proyectos, vista de archivos, símbolos, editor tabulado, intercambio rápido, lista de tareas.

Como características de edición se tiene coloreo de sintaxis, tabulación inteligente del código, autocódigo, autocompletado del código, generación de clases, búsqueda avanzada de cadenas dentro de archivos. Code::Blocks. (2020).

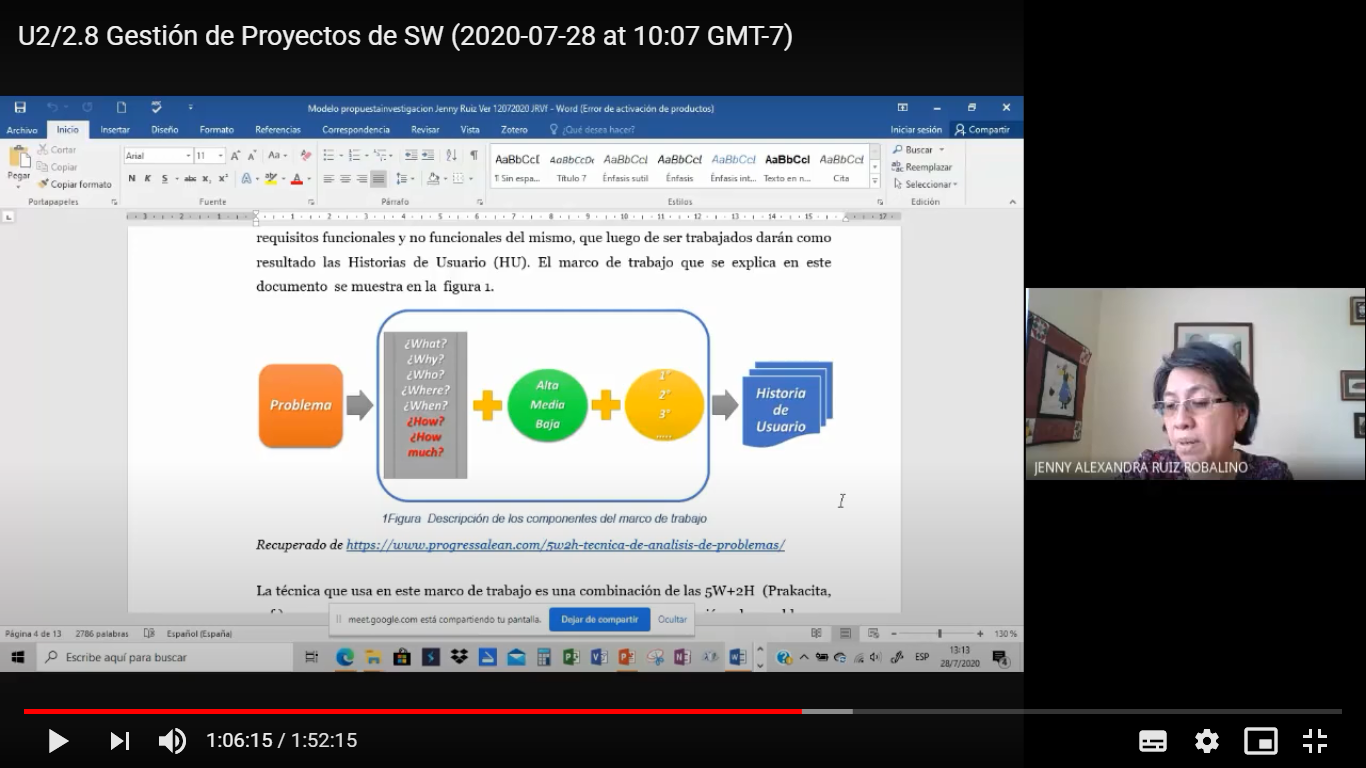
Las características de compilación son: el sistema de construcción rápido, soporte para compilación en paralelo, dependencias entre proyectos dentro del espacio de trabajo, proyectos con múltiples objetivos, estadísticas y resumen de código.

El entorno de depuración es: interfaz con GNU GDB, soporta MS CDB, puntos de ruptura, funciones locales, ver valores de las variables, desensamblado del código, volcados de memoria, múltiples hilos, registros de CPU.

En lo referente a bibliotecas, este IDE trae plantillas para generar varias clases de programas, pero las bibliotecas deben descargarse por separado. Code::Blocks. (2020).

## **5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)**

“La técnica que se usará en este marco de trabajo es una combinación de las 5W y 2H la cual puede utilizarse para planear, guiar y coordinar los esfuerzos de un equipo que busca desarrollar una mejora en un proceso o crear algo nuevo , pues resulta una herramienta básica de resolución de problemas, adicionado con la priorización y secuenciación, la información resultante se recopila en una matriz de Excel la misma que facilitará el trabajo de identificación de requisitos funcionales además de proveer una guía para el análisis de la información del proyecto.” Ruiz. J (2020)



Para comenzar partimos de un documento en lenguaje natural como base para la identificación de los requisitos, las preguntas que debemos responder son: ¿Qué? ¿Por qué? ¿Quién? ¿Dónde? ¿Cuándo? ¿Cómo? y ¿Cuánto?

5W2H: What, Why, When, Where, Who, How y How much.

1) **What – Qué:** Crear un programa donde se pueda almacenar la información para la atención del cliente

2) **Why – Por qué:** Garantiza el cumplimiento del personal y el desempeño correspondiente a cada uno de los cargos .

3) **Where – Dónde:** La realización del proyecto se llevó a cabo en el hogar de cada uno de los integrantes por medio de plataformas virtuales para mantener reuniones de trabajo y así poder ayudarnos mutuamente.

4) **When – Cuándo:** Desde el de Febrero del 2021 hasta la fecha de presentación final el 06 de abril del 2021

5)**Who- Quien:** El proyecto será realizado por los integrantes del grupo y las docentes de las materias involucradas

6) **How – Cómo:** Mediante el documento de requisitos establecidos del proyecto y conocimientos aprendidos en las dos materias involucradas.

7) **How Much - Cuánto:** Para el desarrollo de este proyecto, no se necesitan recursos monetarios externos en lo que se refiere a software, de lo contrario en los recursos de hardware se utilizan herramientas tecnológicas que sí tienen algún costo.

# **6. Ideas a Defender**

Con el uso de este programa, las personas adultas mayores se sentirán más cómodas al ser atendidas en sus respectivos hogares, será más seguro ya que no se pondrá en riesgo la salud de las personas debido a la pandemia que el mundo actualmente se encuentra viviendo, ayudando de igual. Desarrollar el proyecto en base a temas vistos en la materia de fundamentos de la ingeniería de software y la Aplicación 5W y 2H identificar requisitos funcionales en otras palabras el comportamiento o función particular de un sistema o software cuando se cumple ciertas condiciones para poder realizar un programa que sea del agrado del usuario(cliente).

Generar la verificación de nuestro proyecto basados en el conjunto de tareas especificadas y que garantizan que el software implementa correctamente una función específica y la validación enfocadas al conjunto de tareas que aseguran que el software que se construye sigue los requerimientos solicitados por el usuario. haciendo uso de las técnicas de caja negra y caja blanca

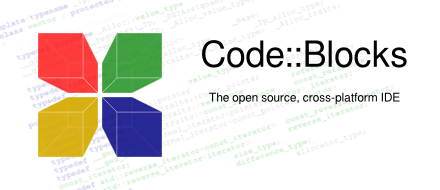
El proyecto se desarrolló en el lenguaje de programación c++ , esto es para darle aplicación y funcionamiento práctico a los conocimientos que hemos adquiridos durante nuestro proceso de formación en el primer semestre de la carrera de Software

Conocer acerca de las estructuras utilizadas en programación que permite almacenar un conjunto de datos de diferentes tipos, de tipo simple (caracteres, números enteros, flotantes) y a su vez de tipo compuesto (vectores, estructuras listas).

# **7. Resultados Esperados**

Una vez finalizado el programa, la empresa encargada de brindar este servicio “Hogar Feliz”, contará con un recurso extra que le ayude a brindar una atención de calidad y muy ordenada, optimizando tiempo en el cálculo de ingresos generados y conocer el pago respectivo al personal. Con este proyecto lo que se espera es poder consolidar los conocimientos adquiridos en la materia de ingeniería de software como: desarrollo, metodologías, normas de calidad, ciclos de vida del software, metodología marco de trabajo de las 5W y las 2H entre otros, se espera poder determinar con base al procedimiento de desarrollo visto en clase un sistema que satisfaga las necesidades establecidas en la definición del proyecto planteado.

En Fundamentos de Programación durante este proyecto se espera la aplicación del conocimiento y temas vistos en clase, para la ejecución del programa vamos a utilizar el software code::blocks en el lenguaje c + +.



# **8. Viabilidad (Ej.)**

Tabla 1 Presupuesto del proyecto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cantidad | Descripción | Valor unitario  (USD) | Valor total  (USD) |
| 1  1  1  3  3 | **Equipo de oficina**  Computador portátil HP 250 G7 Notebook procesador INTEL ® celeron ® .  Computador portátil TOSHIBA CORE i7.  laptop NIUTEK® H81MNB3 Intel® Pentium®  **Software**  S.O Microsoft Windows 10  Code::Blocks | 360  1000  540  99  0 | 360  1000  540  297  0 |
|  |  | TOTAL | 2197 |

## **8.1 Humana**

En este proyecto donde desarrollamos un software en beneficio de las personas adultas mayores, es de suma importancia la presencia de los recursos humanos debido a que un trabajo en equipo, en este caso conformado por tres integrantes, se puede realizar un trabajo donde cada uno de nosotros aporta con ideas y opiniones diferentes para el desarrollo del presente proyecto. También es importante la ayuda tanto del tutor empresarial como académico ya que nos guían en el aprendizaje.

### **8.1.1 Tutor (Empresarial)**

* Ing. Margarita Elizabeth Zambrano Rivera

### **8.1.2 Tutor (Académico)**

* Ing. Jenny Alexandra Ruiz Robalino

### **8.1.3 Estudiantes**

Líder: Lenin Palacios

Equipo: José Luis Giler

Equipo: Tania Tipán

## **8.2 Tecnológica**

El uso de recursos tecnológicos es de suma importancia, ya que, sin estos, no podríamos llevar a cabo nuestro proyecto. Los recursos que se utilizaron son 3 laptops portátiles, una por cada integrante, las descripciones de estas son diferentes: HP 250 G7 Notebook, Toshiba Core i7, laptop NIUTEK® H81MNB3 Intel® Pentium®, y los respectivos celulares ya que, por este medio, mantenemos la comunicación. La fuente principal del desarrollo de este proyecto es gracias al software code::block, el cual nos permite crear el programa, mostrando las respectivas funcionalidades.

### **8.2.1 Hardware**

El uso de hardware como laptops, celulares, tarjetas de memoria, ayudan a que el desarrollo de este proyecto sea más manejable, evitándonos así inconvenientes que se presenten en el camino.

Como se ha mencionado antes, las laptops utilizadas son: Computador portátil HP 250 G7 Notebook procesador INTEL ® Celeron ® , Computador portátil TOSHIBA CORE i7, laptop NIUTEK® H81MNB3 Intel® Pentium®

### **8.2.2 Software**

Los softwares, los cuales son los principales autores para el desarrollo de este proyecto y la ejecución del programa, los que utilizamos son el Windows 10, cada uno de los integrantes tiene este software en sus laptops y el code::blocks, que nos permite la creación y programación del programa, mediante todo lo aprendido en las clases en línea.

# **9. Conclusiones y recomendaciones**

## **9.1 Conclusiones**

Con el transcurso del desarrollo de este proyecto, se ha ido modificando y mejorando ciertas cosas, que han ayudado con el uso eficiente y fácil de este programa, esto se ha logrado gracias a las revisiones semanales que se han hecho durante el mes de marzo, también se ha dado gracias a la metodología que se empleó donde se nos permitía controlar el tiempo y mantener una buena organización en el grupo.

El uso de la matriz de identificación de requisitos funcionales fue de mucha ayuda, ya que, fuimos capaces de mantener un ambiente ordenado, identificando las partes más importantes del programa, haciendo de este un programa completamente funcional donde tanto el cliente y personal de enfermería podrían interactuar de una manera fácil.

También se logró implementar todas las ideas recopiladas por los integrantes del grupo para así poder desarrollar un programa que ayude a la empresa a poder brindar un servicio de calidad para que el cliente se sienta muy satisfecho y pueda volver a adquirir los servicios que brinda la empresa.

## **9.2 Recomendaciones**

El presente proyecto del cual trata de una empresa que brinda servicio de cuidado a domicilio a personas de tercera edad, sirve de gran ayuda tanto al cliente como la empresa, donde se puede brindar un servicio de calidad, haciendo que el cliente y el paciente se sientan satisfechos.

El desarrollo del programa que ayudará a la buena gestión de este servicio, se lo hizo con conocimientos adquiridos en el transcurso del semestre y también con conceptos aprendidos previamente en niveles anteriores.

El planteamiento de objetivos ayuda a que el grupo pueda mantener una buena organización y optimización de tiempo, donde se hace uso de una matriz que ayuda con la identificación de requisitos que hacen de este un proyecto rentable para la empresa.

# **10. Planificación para el Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PLAN PARA LA IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO | | | | | | |
| ¿Qué? | ¿Quién? | ¿Cómo? | ¿Desde? | Punto de revisión | Fecha | Estatus |
| 1.-Distribución de temas del proyecto de F. Programación Y ISW | Ing. Jenny Ruiz | Distribuyendo los temas a cada grupo. | 09/03/2021 | En línea, reunión en meet. | 09/03/2021 | Finalizado |
| 2.- Presentación de matriz de requisitos funcionales | José, Tania, Lenin | Exponiendo la matriz | 14/03/2021 | En línea, reunión en meet. | 14/03/2021 | Finalizado |
| 3.-Presentación del primer requisito funcional. | José, Tania, Lenin | Exponiendo el requisito, la funcionalidad y el caso de uso | 15/03/2021 | En línea, reunión en meet. | 15/03/2021 | Finalizado |
| 4.-Presentación del segundo requisito funcional | José, Tania, Lenin | Exponiendo el requisito, la funcionalidad y el caso de uso | 16/03/2021 | En línea, reunión en meet. | 16/03/2021 | Finalizado |
| 5.- Presentación del tercer requisito funcional. | José, Tania, Lenin | Exponiendo el requisito, la funcionalidad y el caso de uso | 16/03/2021 | En línea, reunión en meet | 22/03/2021 | Finalizado |
| 6.- Redacción de la documentación del perfil de proyecto | José, Tania, Lenin | Haciendo uso de la tecnología para la investigación. | 17/03/2021 | En línea, reunión en meet | 21/03/2021 | En proceso |
| 7.- Presentación del cuarto requisito funcional. | José, Tania, Lenin | Exponiendo el requisito, la funcionalidad y el caso de uso | 22/03/2021 | En línea, reunión en meet | 23/03/2021 | Finalizado |
| 8.- Presentación de la documentación del perfil de proyecto | José, Tania, Lenin | Exponiendo en clase toda la documentación que se tiene hasta la fecha. | 29/03/2021 | En línea, reunión en meet | 29/03/2021 | En proceso |
| 9.- Actualización de los documentos en la plataforma de GitHub. | José, Tania, Lenin | Revisando que toda la documentación esté subida en la plataforma. | 30/03/2021 | En línea, reunión en meet | 30/03/2021 | En proceso |
| 10.- Entrega del proyecto | José, Tania, Lenin | Subiendo la documentación y código en las respectivas plataformas. | 06/04/2021 | En línea, reunión en meet | 06/04/2021 | En proceso |

# **11. Bibliografías**

* Cuideo. (20 de 02 de 2019). *Cuideo*. Obtenido de Cuideo: https://cuideo.com/blog cuideo/enfermedades y-patologias-en-la-tercera-edad/
* Dueñas, N. (2012). *Problematica del Envejecimiento .* Quito: Pontificia Universidad Catolica del  Ecuador.
* Intergeneracional, S. (2013). *MODELO DE ATENCIÓN DOMICILIARIA DEL ADULTO MAYOR.* Quito:  Ministerio de inclusion economica y social.
* Lopez, V. (10 de 10 de 2019). *Cuidum*. Obtenido de Cuidum: https://www.cuidum.com/blog/salud mental-y-personas

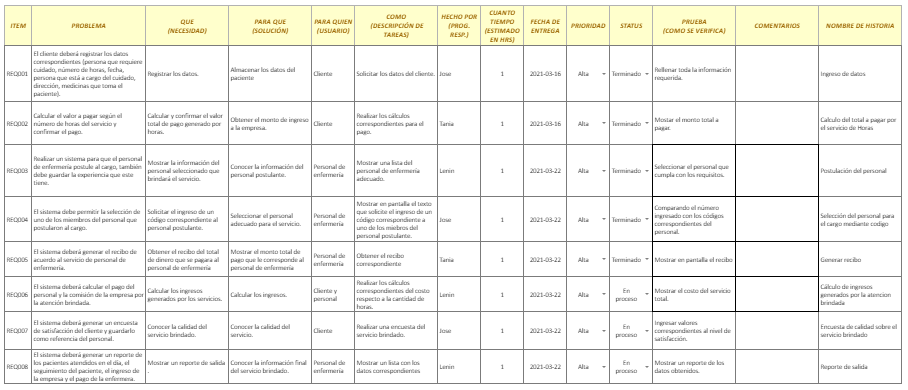
mayores/#:~:text=M%C3%A1s%20del%2020%20por%20ciento,la%20depresi%C3%B3n%2 0y%20la%20ansiedad.

* Redhat. (s. f.). *El concepto de IDE*. redhat. Recuperado 14 de marzo de 2021, de https://www.redhat.com/es/topics/middleware/what-is-ide
* 1&1 IONOS España S.L.U. (2021, 22 marzo). *Código fuente: definición con ejemplos*. IONOS Digitalguide. https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/codigo-fuente-definicion-con-ejemplos/
* Souza, I. (2021, 12 febrero). *Entiende las diferencias entre Front-End y Back-end en el ambiente de los sitios web*. Rock Content - ES. https://rockcontent.com/es/blog/front-end-y-back-end/
* colaboradores de Wikipedia. (2021, 25 febrero). *C++*. Wikipedia, la enciclopedia libre. https://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B
* Code::Blocks. (2020). *Code::Blocks*. https://www.codeblocks.org/

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Actividad | Fecha de Inicio | Fecha de Finalización | Marzo | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
|  | 08/03/2021 | 31/03/2021 |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Designación de temas | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Matriz de requisitos | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Código fuente | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Casos de prueba | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **PERFIL DE PROYECTO** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Introducción | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **PLANTEAMIENTO DE TRABAJO** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Formulación del problema | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Justificación | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **SISTEMA DE OBJETIVOS** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Objetivo General | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Objetivos Específicos | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **ALCANCE** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Alcance | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **MARCO TEORICO** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| [Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)](https://docs.google.com/document/d/12_j2aj_iTHHqLFKM8R0I9oRSIdhn51oC/edit#heading=h.2s8eyo1) | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **IDEAS A DEFENDER** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ideas a defender | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **RESULTADOS ESPERADOS** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Resultados esperados | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **VIALIDAD** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Humana | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Tecnológica | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Cronograma | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Bibliografía | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# **12. Anexos** **Anexo I. Crono**

**Anexo II. Matriz de identificación de requisitos**

****

**Anexo III. Historia de Usuario (1Ej)**

